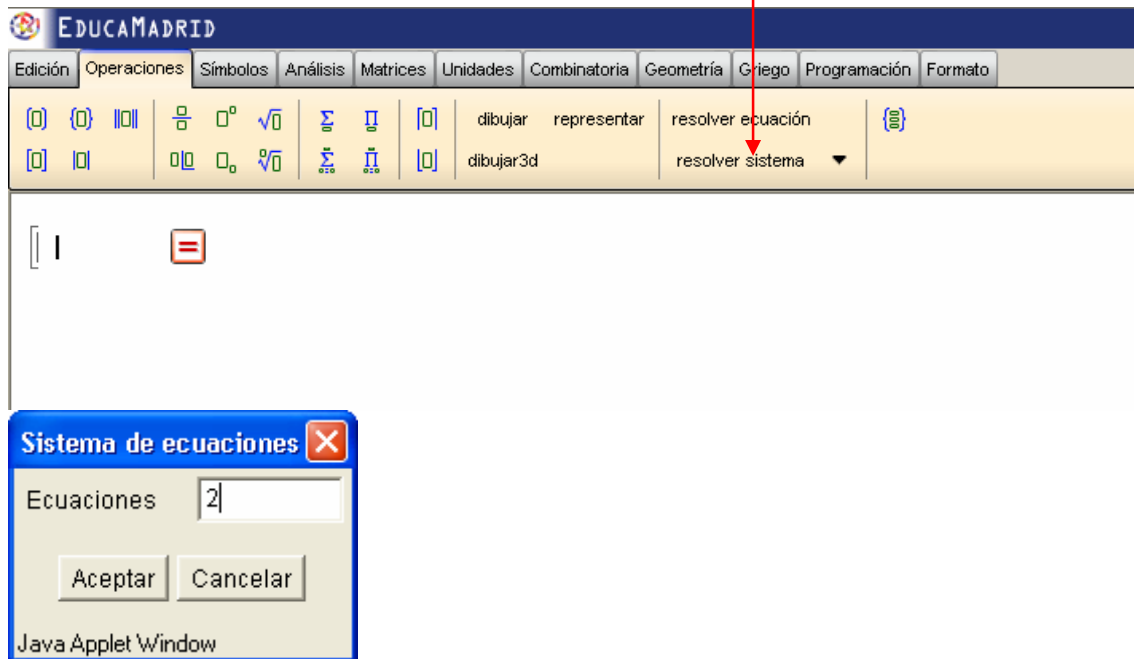


## Resolver Sistemas con WIRIS.

<http://www.recursosmatematicos.com/clase>

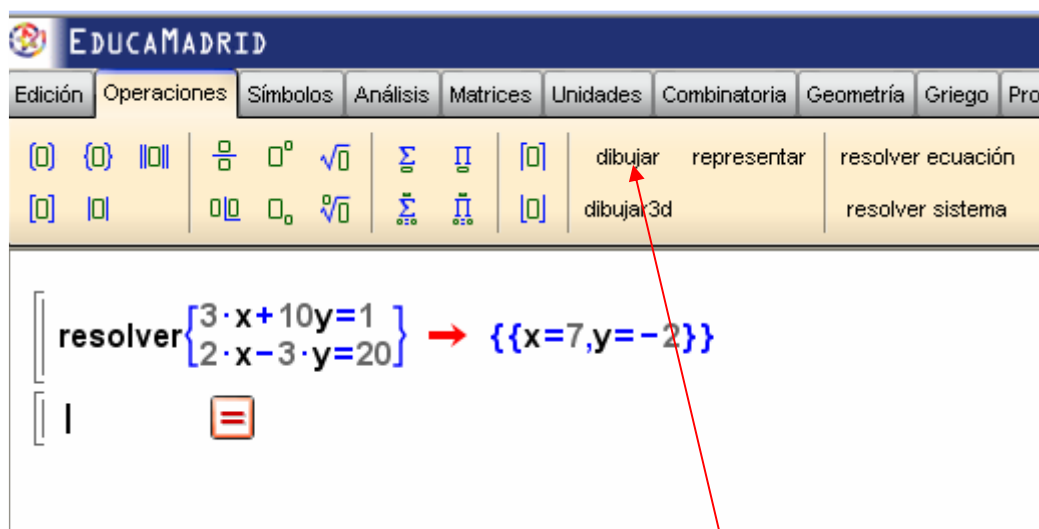
$$\begin{cases} 3x + 10y = 1 \\ 2x - 3y = 20 \end{cases}$$

Escollemos a opción **resolver sistema** e posteriormente introducimos na ventá que aparece o número de ecuacións que forman o sistema.



The screenshot shows the WIRIS interface with the 'resolver sistema' option selected in the menu. A dialog box titled 'Sistema de ecuaciones' is open, with the number '2' entered in the 'Ecuaciones' field. The dialog box also contains 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons and is identified as a 'Java Applet Window'.

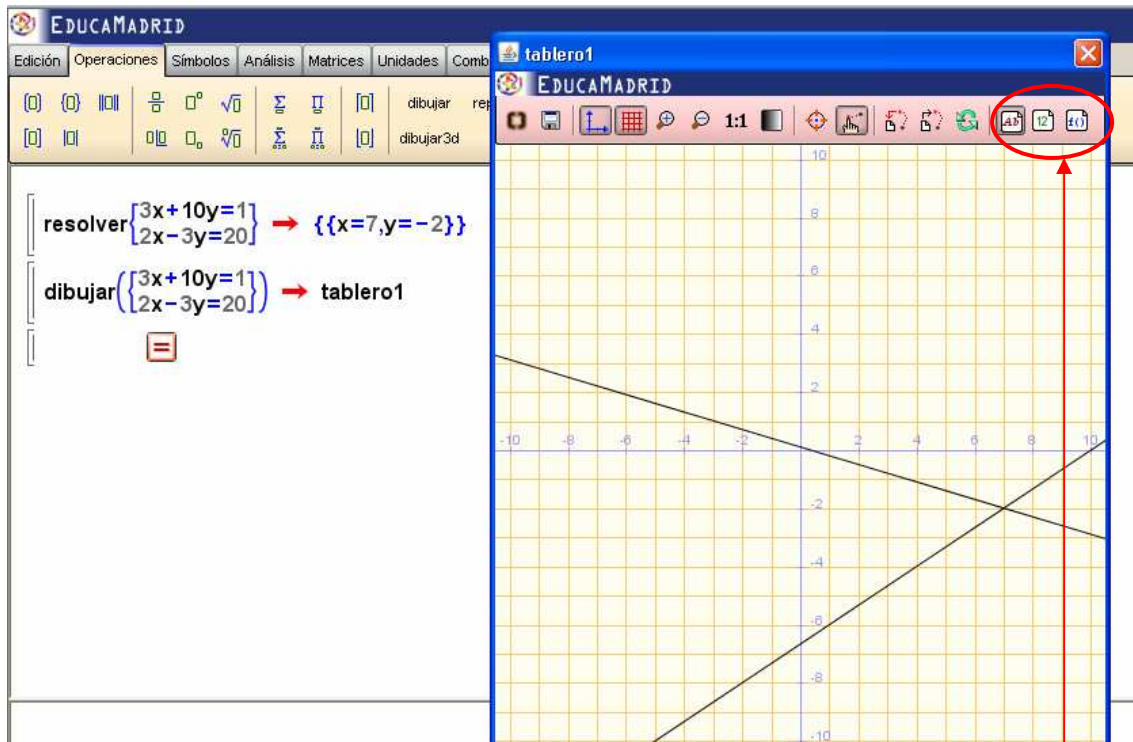
Intodúcese o númeo de ecuacións.



The screenshot shows the WIRIS interface with the 'resolver' option selected in the menu. The main display area shows the system of equations being solved:  $\text{resolver } \begin{cases} 3 \cdot x + 10y = 1 \\ 2 \cdot x - 3 \cdot y = 20 \end{cases} \rightarrow \{ \{ x = 7, y = -2 \} \}$ .

Para **resolverlas gráficamente**, escollemos a opción “**dibujar**”. Seleccionamos o sistema resolto anteriormente para copialo (ctrl.+C) e colocamos o punteiro no interior

do paréntese “dibujar” e pegamos (ctrl.+V). Finalmente, facemos clic sobre o icono do signo igual e aparecerá unha nova ventá coa representación gráfica.



Investiga a información que facilitan os botóns